Mario Database

|  |
| --- |
| Målet med denne opgave:  * Designe database til Mario * Oprette database i MySQL Workbench vha. SQL Script * Indsætte pizzaer fra menukortet i databasen * Se mere nedenfor |

Udgangspunktet for databasen er jeres nuværende Java program og fremtidige ønsker til programmet.

1. Hvordan ser det ud nu? Har I et godt design, som udgangspunkt for jeres videre kodning?
2. Hvad skal programmet kunne?

Dette vil være forskelligt for hver gruppe, hvor meget I når. Spørg gerne vejleder til råds. Fx:

* 1. Validering af brugerinput
  2. Exception handling
  3. Flere pizzaer på én ordre
  4. Afhentningstidspunkt
  5. Automatiserede tests
  6. Statistik på pizzaer
  7. …

**Der er hjælp at hente rundt omkring ☺**

Gode links:

MySQL referencemanual: <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/>

W3Schools tutorials: <https://www.w3schools.com/Sql/default.asp>

**Datatyper vedr. dato, tid og boolske værdier**

Boolean: TINYINT

Dato + tid: TIMESTAMP; TIME; DATE; DATETIME

<https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/date-and-time-types.html>

**Dato og tidsfunktioner:**

<https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/date-and-time-functions.html>

**Primærnøgle**: Automatisk generering af fortløbende nummerering

CREATE TABLE ORDERS (ID INTEGER NOT NULL **AUTO\_INCREMENT**, ...

PRIMARY KEY (ID));

**Fremmednøgle:** Skal defineres således i MySQL

CREATE TABLE ORDER\_LINES (

ONO INTEGER NOT NULL,

**FOREIGN KEY (ONO) REFERENCES ORDERS(ONO)**

... );